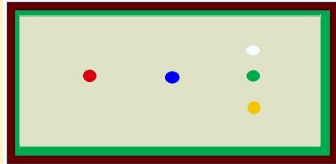
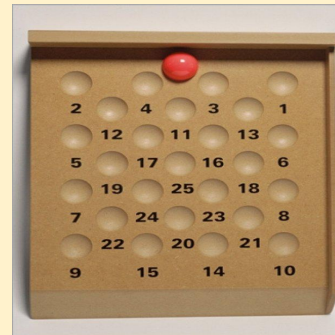


assortiment spellen

5-ball



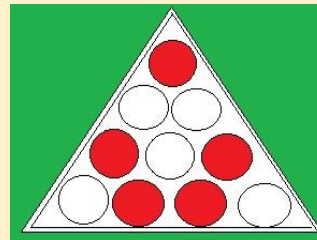
barakken



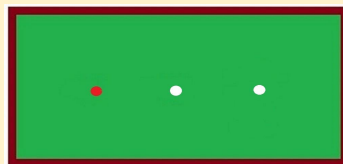
4-ball



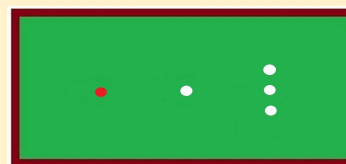
10-ball



10 van rood



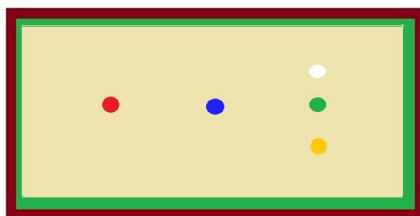
4 puntenspel



waar kan je het materiaal vinden?

de triangel voor 10-ball hangt bij het barakbord
de ballen vindt je in het bovenste ballenkastje in de
kleedruimte, alsmede de kaarten met de spelregels
gelieve na gebruik alles weer terug plaatsen

5-ball



SPELREGELS

opstelling van de ballen zie boven
tossen of keuze/trekstoot om te beginnen
speler 1 begint met wit, speler 2 speelt met gee;

bij aanvang moet eerst de rode bal geraakt worden
als speler 1 de rode bal mist, dan blijven de ballen in de
dan aanwezige positie liggen en gaat speler 2 verder

puntentelling

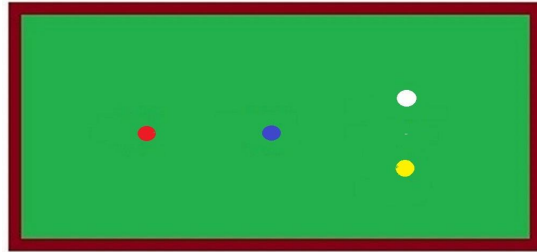
de waarden van de geraakte ballen optellen
punten eigen speelbal tellen niet mee



2 spelers per spel aan de tafel met teller en schrijver
wordt gespeeld in sets van 51 of 101 punten of
op basis van eigen gemiddelde (vooraf afspreken)
we spelen best of 3, of wel 2 gewonnen sets

punten naar 0 terug tellen, zoals bij darten
je moet dus precies op nul eindigen (rekenen dus)
ga je er overheen, dan is de beurt ongeldig
wie het eerst uit is heeft de set gewonnen

4-ball



SPELREGELS

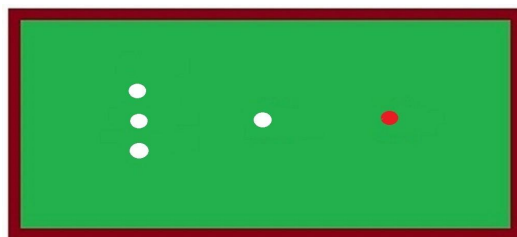
opstelling van de ballen (zie afbeelding)
beginnen met keuze/trekstoot (**geel wordt de speelbal**)
bij de eerste afstoot mag je geel en wit omwisselen

puntentelling

rood / wit of andersom is 1 punt
blauw / wit of andersom is 1 punt
rood / blauw of andersom is 4 punten
rood / wit / blauw in willekeurige volgorde is 20 punten

met 2 spelers op basis van TMC of 100 punten
je moet precies op het afgesproken aantal eindigen
ga je er overheen of mis je alles dan is de beurt ongeldig
behaalde punten blijven behouden

4 puntenspel



SPELREGELS

opstelling van de ballen (zie afbeelding)
beginnen met keuze/trekstoot
rood wordt de speelbal

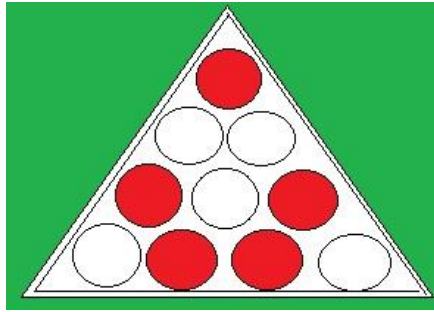
puntentelling

rood raakt 4 ballen is 4 punten
rood raakt 3 ballen is 3 punten
rood raakt 2 ballen is 2 punten
rood raakt 1 bal is 1 punt
rood raakt 0 ballen is 0 punten

met 2 spelers op basis eigen moyenne
maximaal 25 beurten, met nabeurt
de speler met het hoogste car% is winnaar
op basis van Belgische puntentelling

kan ook in competitie verband gespeeld worden
een winstpartij levert dan 2 matchpunten op
bij remise 1 matchpunt

10-ball



SPELREGELS

zie afbeelding voor de opstelling van de ballen
rode bal in de punt op de bovenaquit
de speelbal is geel

minimaal 2 spelers per spel aan de tafel
met arbiter en schrijver (scorebord of telplank)
er om tossen wie er begint

puntentelling

rood/wit of andersom is 1 punt

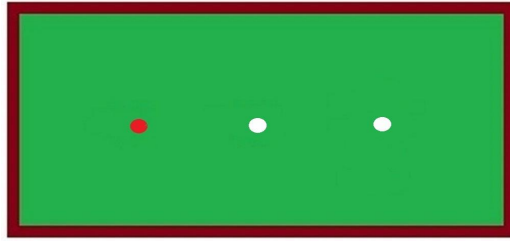
zonder een derde bal te raken !!

rood/rood en wit/wit is ongeldig

we spelen best of three, of wel 2 gewonnen sets
de speler die het eerst uit is heeft de set gewonnen
we spelen bij voorbeeld 60% van de TMC

dit spel kan ook in competitieverband gespeeld worden
of als koppeltoernooi

10 van rood



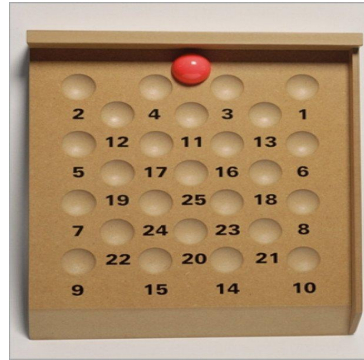
SPELREGELS

opstelling van de ballen (zie afbeelding)
tossen om wie begint
elke speler speelt met de gemerkte bal

elke carambole moet van rood gespeeld worden
wie het eerste 10 caramboles maakt heeft gewonnen
als je de rode bal mist ga je weer terug naar 0
bij 7 of meer behaalde punten geldt deze regel niet meer

je kunt ook het afspreken dat de laatste
carambole een losse of een driebander moet zijn

barakken of vlotbruggen



SPELREGELS

iedereen speelt 3 rondjes van 3 ballen
gescoorde punten per ronde optellen
het hout niet geraakt, mag bal worden over gespeeld
uit de bak terugrollende ballen niet opnieuw spelen